**DEFINICION DEL PROYECTO**

**“SISTEMA GBL DE EDUCACION INFANTIL”**

# Desarrollo del Proyecto

## Análisis Previo

Además de esta herramienta se han investigado las distintas utilidades de dibujo gratuitas que pueden ayudar a llevar el proyecto a buen puerto. En este caso, debido a la gran cantidad de tutoriales y manuales se ha optado por Gimp 2.0© y por InkScape©.

## Factibilidad del Proyecto

A nivel operativo este proyecto tiene como finalidad la de ayudar al sector estudiantil para poder aumentar el promedio ponderado del alumno de nivel inicial además de estimularlos desde una temprana edad**.**

## Alcance del Proyecto:

Este proyecto contará con una página principal en la cual el estudiante podrá jugar juegos con temática estudiantil en ellos habrá un mínimo de 5 pantallas con preguntas sobre sus cursos en la cual a cada una de las respuestas respondidas podrá pasar a la siguiente pantalla el progreso del estudiante se evaluará por medio de puntaje se almacenará en la base de datos

## Límites del Proyecto:

Este proyecto está dirigido únicamente a alumno de nivel inicial se contará con un mínimo de 5 pantallas para hacer las pruebas del caso además de por el momento no implementar un login para docentes o alumnos